

SALA DEI NOTARI /  
PALAZZO DEI PRIORI /  
PERUGIA /

DOMENICA  
20 GIUGNO /  
ORE 16:00



MuseiAppPerugia

# PRESENTAZIONE DEL PROGETTO

**ANDREA  
ROMIZI**

Sindaco del Comune di Perugia /

**LEONARDO  
VARASANO**

Assessore alla Cultura  
del Comune di Perugia /

**MAURIZIO  
OLIVIERO**

Magnifico Rettore  
dell'Università degli Studi di Perugia /

**CRISTINA  
GALASSI**

Direttore della Scuola di Specializzazione  
in Beni Storico Artistici,  
Università degli Studi di Perugia /  
Responsabile scientifico di *MaPp*

L'ingresso è consentito solo su prenotazione  
fino a esaurimento posti. È possibile prenotarsi  
scrivendo a [info.cultura@comune.perugia.it](mailto:info.cultura@comune.perugia.it)



# MuseiAppPerugia

*MaPp – MuseiAppPerugia* è un progetto innovativo per le città di Perugia, Torgiano e Deruta realizzato con il contributo della Regione Umbria e coordinato dalla Fondazione per l’Istruzione Agraria in Perugia. Il progetto nasce con l’obiettivo di rivedere le strategie di valorizzazione del patrimonio storico-artistico regionale e di ampliare l’offerta culturale delle città coinvolte, allargando il bacino di utenza virtuale e reale in seguito all’epidemia di COVID-19.

*MaPp* coinvolge circa venti tra le principali realtà museali di Perugia, Torgiano e Deruta. Grazie alla geolocalizzazione con le moderne tecnologie Beacon e GPS, e attraverso la realtà virtuale e la realtà aumentata, il visitatore vive un’esperienza esaltante e immersiva nelle raccolte d’arte e di scienza, ne ripercorre la storia, ne esplora le attività e le proposte culturali. Un modo nuovo e inedito di viaggiare, intrigante e avvincente, nel più rigoroso rispetto della privacy dei visitatori.

*MaPp* si articola in sette percorsi tematici: *Arte, Arti decorative, Scienza e tecnologia, Arti e antichi mestieri, Case museo, Orti e giardini, Point of view*. Il punto di partenza è costituito dall’antica basilica di San Pietro a Perugia, custode del Benedictine Heritage, e dal suo straordinario complesso museale.

[www.museiapperugia.it](http://www.museiapperugia.it)

*I musei coinvolti*

Complesso Museale di San Pietro — Perugia  
Museo Civico di Palazzo della Penna — Perugia  
Nobile Collegio del Cambio — Perugia  
Nobile Collegio della Mercanzia — Perugia  
Casa Museo di Palazzo Sorbello — Perugia  
Pozzo Etrusco — Perugia  
Museo del Capitolo della Cattedrale di San Lorenzo — Perugia  
Cappella di San Severo — Perugia  
POST - Museo della Scienza — Perugia  
Complesso Templare di San Bevignate — Perugia  
Studio Moretti Caselli — Perugia  
Museo Laboratorio di tessitura a mano “Giuditta Brozzetti” — Perugia  
Museo di Palazzo Baldeschi — Perugia  
Museo del Gioco e del Giocattolo — Perugia  
Fuseum - Parco Museo di Brajo Fusso — Perugia  
MUVIT - Museo del Vino — Torgiano  
MOO - Museo dell’Olivo e dell’Olio — Torgiano  
MACC - Museo d’Arte Ceramica Contemporanea — Torgiano  
CAMS - Centro di Ateneo per i Musei Scientifici — Perugia; Casalina di Deruta



*Il progetto è stato realizzato con il contributo della Regione Umbria (Determinazione dirigenziale n. 6267 del 16 luglio 2020), in collaborazione con il Comune di Perugia, il Comune di Torgiano, il Comune di Deruta, l'Università degli Studi di Perugia. La Fondazione per l'Istruzione Agraria in Perugia, presieduta dal Magnifico Rettore prof. Maurizio Oliviero, è capofila del progetto.*

Antonio Bartolini, Vice Presidente della Fondazione per l'Istruzione Agraria in Perugia, ha supervisionato e coordinato il progetto.

Il responsabile scientifico di *MaPp MuseiAppPerugia* è Cristina Galassi, Direttore della Scuola di Specializzazione in Beni Storico Artistici dell'Università degli Studi di Perugia.

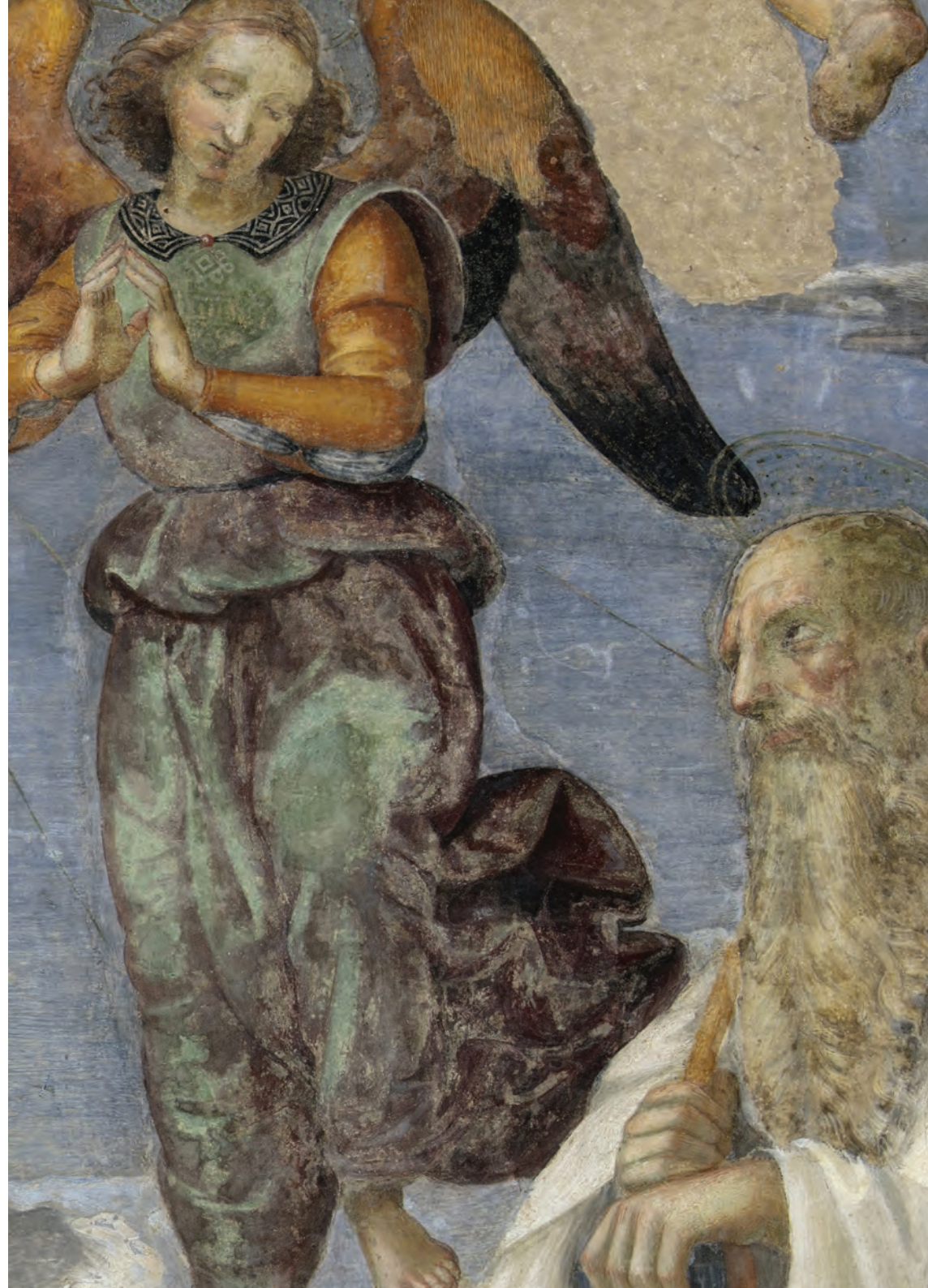
A Chiara Cruciani, specializzanda in Beni Storico Artistici presso l'Università degli Studi di Perugia, si debbono il coordinamento redazionale e la cura dei testi.

Euromedia (Terni) ha curato l'allestimento del portale web e della App, l'installazione dei Beacon, la realizzazione delle riprese video, lo sviluppo dei dispositivi immersivi di realtà virtuale e aumentata.

Raffaele Marciano (Aguaplano Libri, Perugia) ha realizzato l'immagine coordinata del progetto e il libro elettronico che lo illustra.

Le traduzioni sono state realizzate dal CLA – Centro Linguistico di Ateneo dell'Università degli Studi di Perugia.

Il logo del progetto *MaPp* è stato ideato dall'équipe di ricerca interna al Dipartimento di Ingegneria Civile e Ambientale, composta dal professor Paolo Belardi (Delegato del Rettore per il settore *Immagine grafica, comunicazione di Ateneo, brand e merchandising*) e dalla professoressa Valeria Menchetelli (Componente dell'Osservatorio di supporto al Delegato del Rettore e docente di Graphic design nel corso di Laurea in Design).





**Regione Umbria**



Comune di Perugia



Comune di Torgiano



Comune di Deruta



A.D. 1308  
**unipg**  
UNIVERSITÀ DEGLI STUDI  
DI PERUGIA



Fondazione  
per l'Istruzione  
Agraria  
CULTURA  
E CULTURA

Realizzato con il contributo della Regione Umbria.